

Uputstvo

Skidanje programa

Klijent mozete skinuti sa internet adrese www.cgasystems.com. Uvek skidajte najnoviju verziju programa. Najnovija verzija je uvek ona sa najvećim brojem. Na primer 3.0.45 je novija od 3.0.40. Takodje na sajtu postoji I pesplatan primerak pdf-ridera koji je potrebno skinuti I instalirati da bi mogli stampati liste I dopune. Skidanje I nstalacija je veom jednostavna samo treba kliknuti na plava slova pdf-reader na sajtu koja izgledaju ovako (1.) Instalirajte [PDF-reader](#) (da bi mogli da gledate i stampate liste i dopune).

Logovanje

Kada ste instalirali program potrebno je da nazovete centralu koja ce vam dati vase korisnicko ime. Startujete klijent I u polje “korisnicko ime” upisite korisnicko ime koje ste dobili od centrale, a u polje “korisnicka sifra” upisete “a” I kliknete na polje prijava.

Nakon toga kliknete na ikonicu “Korisnik” I izaberete opciju pod rednim brojem 3 promena sifre. U polje “stara sifre” upisete “a”, u polje “Nova sifra” upisete ono sto zelite da vam bude nova sifra, a u polje “nova sifra ponovo” ponovite ono sto ste upisali u polje “Nova sifra” I kliknete na “promena”

1. Kucanje tiketa

Kliknete na ikonicu pod rednim brojem 1 “unos tiketa”.

U polje “par” upisete zeljenu sifru para pa pritisnete “enter”. To ce vas prebaciti u polje “igra” gde treba da upisete tip igre koju igrac zeli da odigra a zatim opet pritisnite “enter”. To ce vas vratiti u polje “par” tako da ste spremni za unos sledeceg para na tiketu. Kada unesete sve parove koje ste zeleti da odigrate na tiketu stisnite dugme page down I precicete u polje sistemi. U polju sistemi unosite sistem koji zelite da odigrate 2 od 3 , 3 od 5 I slicno I ponovo pritisnete page down dugme. Mozete igrati i sistem u sistemu tako sto cete zeljene sisteme unutar sistema razdvojiti tackom. Npr. Sistem 2 od 4 3 od 4 cete kucati 2.3 u prvi kvadrat pa 4 u desni.

U koliko na tiketu nema sistema odmah pritisnite page down I precicete u polje iznos. U polju iznos unesite sumu novca koja se uplacuje na tiket I ponovo pritisnite enter. Sada ste dosli do polja din euru ovom polju pomeranjem strelica gore ili dole birate valutu u kojoj se uplacuje tiket. Kada odaberete valutu stisnite enter, stampac ce ostampati tiket a vama ce iskociti prozor sa pitanjem dali je tiket dobro istampan, na sta ce te vi ukoliko je dobro istampan pritisnuti polje da a ukoliko nije polje ne.

2. Isplata tiketa

U slucaju da je tiket dobitan I da zelite da pristupite isplati potrebno je kliknuti na ikonicu pod rednim brojem 2 u glavnom meniju ili pritisnuti taster 2 na tastaturi I aktivirace se opcija isplate.

Kada vam se pojavi prozor isplata tiketa form u prvo polje pod nazivom sezona treba upisati broj sezone u kojoj je odigran tiket a koji pise na stampanom tiketu pa zatim pritisnuti enter.

Pritiskom na enter presliste u sledece polje pod nazivom kolo u koje treba upisati kolo u kome je odigran tiket, koje se takodje nalazi na ostampanom tiketu I pritisnuti enter. Pritiskom na enter presli ste u sledece polje pod nazivom tiket u koje treba upisati broj tiketa koji se isplacuje a koji se takodje naklazi na stampanom tiketu I ponovo pritisnuti enter. Pritiskom na enter presli ste u sledece polje pod nazivom kontrolni kod u njega upisite kontrolni kod koji se nalazi na stampanom tiketu I

ponovo pritisnite enter. Pritiskom na enter precicete na dugme isplata. Sve sto je potrebno je da ponovo stisnete enter I iskocice vam prozor pod nazivom potvrda koji sadrzi dva polja, polje da I polj ne. potrebno je pritisnuti na polje da I tiket ce biti isplacen I iskocice vam prozor koji ce vas obavestiti da je tiket uspesno isplacen.

3. Storniranje tiketa

U slucaju da ste pogresili prilikom kucanja tiketa I da zelite da ponistite tiket potrebno je pristupiti storniranju tiketa.

U glavnom meniju pod rednim brojem 3 nalazi se opcija storniranje. Potrebno je kliknuti na ikonicu broj 3 ili stisnuti taster 3 na tastaturi da bi se pokrenulo storniranje tiketa. Kada udjete u opciju storniranja otvorice vam se prozor: storniranje tiketa. U prvo polje pod nazivom sezona treba upisati broj sezone u kojoj je odigran tiket a koji pise na stampanom tiketu pa zatim pritisnuti enter.

Pritiskom na enter presliste u sledece polje pod nazivom kolo u koje treba upisati kolo u kome je odigran tiket, koje se takodje nalazi na ostampanom tiketu I pritisnuti enter. Pritiskom na enter presli ste u sledece polje pod nazivom tiket u koje treba upisati broj tiketa koji se stornira a koji se takodje naklazi na stampanom tiketu I ponovo pritisnuti enter. Pritiskom na enter precicete na dugme storniranje. Sve sto je potrebno je da ponovo stisnete enter I iskocice vam prozor pod nazivom potvrda koji sadrzi dva polja, polje da I polj ne. potrebno je pritisnuti na polje da I tiket ce biti storniran I iskocice vam prozor koji ce vas obavestiti da je tiket uspesno storniran.

Napomena: ukoliko stornirate tiket koji ste poslednji kucali kada udjete u opciju za storniranje podatci sa tiketa ce vec automatdki biti uneseni I potrebno je samo pritisnuti polje storniranj. U koliko je u pitanju bilo koji drugi tiket bice potrebno uneti podatke kao sto je objasnjeno u upustvu.

4. Stanje salda

Ako zelite da pogledate stanje salda sve sto je potrebno je da kliknete na ikonicu pod rednim brojem 4 ili na taster 4 na tastaturi. Aktiviranjem opcije stanje salda otvorice vam se prozor pod imenom saldo.

U prvo polje pod nazivom sezona treba upisati broj sezone u kojou zelite da vidite pa zatim pritisnuti enter. Pritiskom na enter presliste u sledece polje pod nazivom kolo u koje treba upisati kolo u koje zelite da vidite I pritisnuti enter. Pritiskom na enter precicete na dugme obracunaj.

Sve sto je potrebno je da ponovo stisnete enter program ce obracunati I izbaciti vam stanje salda. U slucaju da zelite da stampate stanje salda potrebno je kliknuti na dugme stampa ili pritisnuti taster F2 na tastaturi I stanje ce biti stampano

5. Pregled tiketa

Ako zelite da pregledate tikete sve sto je potrebno je da kliknete na ikonicu pod rednim brojem 5 pregled tiketa ili na taster 5 na tastaturi. Aktiviranjem opcije pregled tiketa otvorice vam se prozor pod imenom pregled tiketa. U prvo polje pod nazivom sezona treba upisati broj sezone u koju zelite da vidite pa zatim pritisnuti enter. Pritiskom na enter presliste u sledece polje pod nazivom kolo u koje treba upisati kolo koje zelite da vidite I pritisnuti enter. Pritiskom na enter precicete na dugme obracunaj. Sve sto je potrebno je da ponovo stisnete enter program ce obracunati I izbaciti vam sve tikete koje ste odigrali u odabranom kolu. Ako zelite da vidite ukupnu I uplatu isplatu I cello ukupno stanje pritisnite na polje >> I pojavi ce vam se zbirna tabela za sve tikete. U koliko zelite da vidite neki od tiketa potrbno je dva klika levi tasterom misa I zeljeni tiket ce vam se otvoriti u

zasebnom prozoru, takodje ako zelite da istampate tiket koji gledate pritisnite na dugme stampanje u donjem desnom uglu tiketa.

6. Pregled lista

Ako zelite da pregledate ili stampate listu ili dopunusve sto je potrebno je da kliknete na ikonicu pod rednim brojem 6 pregled lista ili na taster 6 na tastaturi. Aktiviranjem opcije pregled lista otvorice vam se prozor pod imenom liste form. U njemu se nalaze cetiri dugmeta 1.skinuti aktuelnu listu 2. skinuti aktuelnu malu listu 3. skinuti aktuelnu duplu listu I pod 4. skinuti aktuelnu dopunu. Klikom na zeljeno dugme ili pritiskom na tstore na tastaturi 1,2,3 ili 4 prikazace vam se zeljena lista ili dopuna. Listu ili dopunu mozete gledati ili stampati. Stampanje se moze pokrenuti na tri nacina: 1 klikom na ikonicu u obliku stampaca u gornjem levom uglu zaglavlja. 2. klikom na meni u gornjem levom uglu pa zati klikom na opciju print iz padajuceg menija. 3. I pritiskom kombinacije tastera na tastaturi CTRL+P.

7. Pomoc i poruke

Ako zelite da pregledate ili posaljete poruke ili potrazite pomoc sve sto je potrebno je da kliknete na ikonicu pod rednim brojem 7 pomoc I poruke ili na taster 7 na tastaturi. Aktiviranjem opcije pomoc I poruke otvorice vam se prozor pod imenom pomoc I poruke. Ovaj prozor se sastoji iz tri dela. Prvi deo je opcija slanje poruka. Ako zelite da posaljete poruku potrebno je u polje primalac upisati ime korisnika kome saljete poruku (na primer zika), zati u polje poruka ukucati tekst poruke I pritisnuti na dugme posalji, I poruka ce biti poslata. Drugi deo je opcija primljene poruke. U ovom delu prozora nalaze se sve poruke koje ste primili do sada I mozete ih ponovo procitati dvoklikom levim dugmetom misa na zeljenu poruku. Treci deo ove opcije igre I kucanje. U ovom delu prozora nalazi se upustvo za kucanje svih igara za sve sportive koje postoje u ponudi.

8. Novcane transakcije

Ako zelite da uradite nocanu transakciju sve sto je potrebno je da kliknete na ikonicu pod rednim brojem 8 novcane transakcij li na taster 8 na tastaturi. Aktiviranjem opcije novcane transakcije otvorice vam se prozor pod imenom novcane transakcije. Ova opcija sadrzi cetiri vrste novcanih transakcija. Prva je predaja para – potrebno je kliknuti na dugme predaja para tako da ono posivi, zatim u polje korisnicko ime treba upisati ime korisnika kome predajete pare a u polje korisnicka sifra korisnik kome predajete pare mora ukucati svoju sifru, zatim u polje iznos upisite iznos novca koji predajete I odaberite valutu din ili eur I zatim kliknite na dugme potvrda. Zatim ce vam iskociti prozor potvrda sa dugmadima da I ne, kliknite na dugme da I novac ce biti predan. Druga je primanje para - potrebno je kliknuti na dugme primanje para tako da ono posivi, zatim u polje korisnicko ime treba upisati ime korisnika od koga primete pare zatim u polje iznos upisite iznos novca koji primete I odaberite valutu din ili eur I zatim kliknite na dugme potvrda Zatim ce vam iskociti prozor potvrda sa dugmadima da I ne, kliknite na dugme da I novac ce biti primljen. Trecja je depozit za igrace - potrebno je kliknuti na dugme depozit za igraca tako da ono posivi, zatim u polje korisnicko ime treba upisati ime igraca kome predajete depozit zatim u polje iznos upisite iznos depozita koji predajete I odaberite valutu din ili eur I zatim kliknite na dugme potvrda. Zatim ce vam iskociti prozor potvrda sa dugmadima da I ne, kliknite na dugme da I deposit ce biti predate igracu. Cetrta opcija je isplata depozita- potrebno je kliknuti na isplata depozita tako da ono posivi, zatim u polje korisnicko ime treba upisati ime igraca kome isplacujete deposit, u polje sms sifra upisujete sifru koju ce vam dati igrac kome isplacujete deposit, zatim u polje iznos upisite iznos novca koji

isplacujete I odaberite valutu din ili eur I zatim kliknite na dugme potvrda Zatim ce vam iskociti prozor potvrda sa dugmadima da I ne, kliknite na dugme da I novac ce biti isplacen.

A. Rezultati

Ako zelite da pregledate rezultate sto je potrebno je da kliknete na prvu ikonicu u poslednjem redu A.rezultati ili na tater A na tastaturi. Aktiviranjem opcije rezultati otvorice vam se prozor pod imenom rezultati. U prvo polje pod nazivom sezona treba upisati broj sezone u koju zelite da vidite pa zatim pritisnuti enter. Pritiskom na enter presliste u sledece polje pod nazivom kolo u koje treba upisati kolo koje zelite da vidite I pritisnuti enter. U polju datum kliknuti na strelicu I odabrati datum iz padajuceg menija za koji zelite da pregledate rezultate, zatim u polju fudbal kliknuti na strelicu I odabrati sport za koji zelite da vidite rezultate I onda kliknite na dugme obrada I pojavice vam se rezultati za trazenu dan I sport. U koliko svi rezultati nemogu da stanu na jedan prozor pojavi ce se skroler sa desne strane pomocu koga klikanjem na donju strelicu mozete pregledati sve rezultate.

K. Korisnik

Ako zelite da pogledate korisnik opciju sve sto je potrebno je da kliknete na drugu ikonicu u poslednjem redu K.Korisnik ili na tater K na tastaturi. Aktiviranjem opcije korisnik otvorice vam se prozor pod imenom korisnik. Ova opcija sastoji se iz 6 pod opcija. A to su: 1. prijava – klikom na ovu opciju mozete se prijaviti u program. 2.odjava – klikom na odjavu, odjavicete se iz programa 3.promena sifre - klikom na ovu ociju otvara vam se meni za promenu sifre. 4. kreiranje novog korisnika- klikom na ovu opciju otvorice vam se prozor pod nazivom pravljenje novog korisnika. U koliko pravite novog korisnika to jest internet igraca koji ce moci od kuce sam da uplacuje tikete potrebno je da u polje pod nazivom ime upisete ime igraca, zatim u polje prezime da ukucate prezime igraca onda takodje u polje korisnik upisite korisnicko ime koje igrac zeli da ima u programu, u polje mobilni telefon upisite broj mobilnog telefon igraca, a u polje JMBG potrebno je upisati jedinstveni maticni broj gradjana iz licne karte igraca (to je onaj veliki broj) I zatim kliknuti na dugme napravi korisnika. Iskocice vam prozor potvrda sad a I ne dugmadima kliknite na da I internet igrac bivce kreiran. 5.stampanje uplatnice – u ovoj opciji moze se stampati uplatnica za uplatu novca. Potrebno je u polje iznos upisati iznos koji uplacujete I zatim kliknuti na dugme osvezi podatke na uplatnici I zatim ce se pojaviti dugme stampaj, kliknite na njega I uplatnica ce biti ostampana. 6. opsta namestanja – u ovoj opciji postoje tri dela prvi deo je stampa u njemu se sa spiska moze izabrati vrsta stampaca I moze se odrediti razmak od gornje ivice stampanja. Drugi deo je update klijenta u kome se moze skinuti nova verzija klijenta to jest programa ako postoji .potrebno je samo kliknuti na dugme skinu novu verziju. I treci deo je opcija unisti privremene podatke . ovu opciju nemojte aktivirati sami bez konsultacije sa centralom.

X. Izlazak

Klikom na ovu opciju ili pritiskom tastera X na tastaturi izlazi se iz programa.

Skracenice za Kucanje igara

*** -* Fudbal *- ***

IGRA	KUCANJE	IGRA	KUCANJE
1	1	1X	1/
X	/	12	12
2	2	X2	/2
I1	01	II1	21
IX	0/	IIX	2/
I2	02	II2	22
1-1	1-1	0-1	0-1
1-X	1-/	0-2	0-2
1-2	1-2	0-3	0-3
X-1	/-1	2-3	2-3
X-X	/-/	2-4	2-4
X-2	/-2	3-4	3-4
2-1	2-1	2-6	2-6
2-X	2-/	4-6	4-6
2-2	2-2	G2	-2
		G3	-3
I >	1*	2+	2+
I=II	1*2	3+	3+
II >	2*	4+	4+
		5+	5+
UkupPar	/+	6+	6+
UkupNe	/-	7+	7+
I 0-1	101	II 0-1	201
I 0-2	102	II 0-2	202
I 1+	11+	II 1+	21+
I 2+	12+	II 2+	22+

I 2-3	123	II 2-3	223
I 3+	13+	II 3+	23+
I 4+	14+	II 4+	24+

Hen1	+1	W1	1-
HenX	+/	W2	2-
Hen2	+2		

HenIp1	+11
HenIpX	+1/
HenIp2	+12

DGD	++1	PDG1	-*1
NGD	--1	PDG2	-*2
DGG	++2		
NGG	--2		

GG ++
NG --

H2+ +2+
A2+ -2+

Razdvajanje za dvoznak sa "."

* -* Kosarka *- *

1	1	h1	+1
X	/	hx	+/
2	2	h2	+2

DomPar	1+	GostPar	2+
DomNep	1-	GostNe	2-
DP-GP	1+2+	DN-GP	1-2+
DP-GN	1+2-	DN-GN	1-2-
UkupPar	+		
UkupNep	-		

KOS+ /+
KOSX //
KOS- /-

KOSIp+ /1+
KOSIpX /1/
KOSIp- /1-

HenIp1 +11
HenIpX +1/
HenIp2 +12

I1	01	II1	21
IX	0/	IIX	2/
I2	02	II2	22

*** -* Tennis *- ***

1	1	h1	+1
		hx	+/
2	2	h2	+2

I1 01
I2 02

TS2 -2
TS3 -3
TS4 -4
TS5 -5

GEM+ /+
GEMX //
GEM- /-